

TRAN Cong Minh

(+33) 7 44 40 05 89 | tc.tranminh@gmail.com | linkedin.com/in/minh-tc | minhtc.dev

FORMATION

Université Clermont Auvergne – ISIMA (Clermont Auvergne INP) Master Informatique – parcours International Computer Science Bourse CIR ITPS, Stage de fin d'études : Plateforme d'évaluation d'agents basés sur LLM (16/20) Projet de recherche (9 ECTS) : Systèmes multi-agents pour applications éducatives (15,5/20)	Clermont-Ferrand, France sept. 2024 – sept. 2025
Institut polytechnique de Hanoï – SoICT Licence en technologies de l'information franco-vietnamienne Mention : Excellent (GPA : 3,7/4,0); bourse d'excellence (4 ans); Certificat de mérite du Président	Hanoï, Vietnam oct. 2020 – sept. 2024

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langues : Français (DELFB1), Anglais (IELTS 6.5), Vietnamien (natif)
Programmation et IA : LLM, Systèmes multi-agents, RAG, Python, Java, SQL, Docker, Next.js, Django

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire de recherche Le Laboratoire d'Informatique, de Modélisation et d'Optimisation des Systèmes (LIMOS) • Mené une revue de l'état de l'art sur les agents LLM et les systèmes multi-agents; rédigé une revue de littérature pour identifier les lacunes et définir des métriques, benchmarks, tâches et jeux de données • Conçu une plateforme d'évaluation de bout en bout (front-end/back-end), indépendante des agents • Contribué à « A Protocol-Driven Platform for Agent-Agnostic Evaluation of LLM Agents » (Cong Minh Tran, Issam Falih, Hatim Chahdi, Romain de la Souchere), acceptée à NeurIPS 2025 LLM Evaluation Workshop	mars 2025 – sept. 2025 Clermont-Ferrand, France
Ingénieur GPU Moreh, Inc. • Optimisé l'inférence Llama2 sur systèmes AMD multi-GPU pour augmenter le débit et réduire la latence • Accélééré l'inférence distribuée via CUDA, OpenCL, OpenMP et MPI pour des performances substantielles	déc. 2023 – mars 2024 Hanoï, Vietnam & Séoul, Corée du Sud
Responsable d'équipe projet & Développeur en réalité virtuelle (RV) Centre EdTech, Institut polytechnique de Hanoï • Dirigé une équipe de 15 membres pour développer des applications éducatives en RV; organisé des salons d'orientation professionnelle et des activités promotionnelles lors d'événements scolaires • Présenté à la Conférence de Recherche Scientifique Étudiante SoICT 2023 : « Proposition de solutions pour améliorer la qualité de l'enseignement pratique via la réalité virtuelle » (Cong Minh Tran, Le Trung Ho, Thanh Trung Trinh)	août 2022 – août 2024 Hanoï, Vietnam
Stagiaire développeur back-end New Generation Investment and Technology JSC • Implémenté des services stables 24/7 avec API pour applications mobiles et site d'administration, gérant plus de 10 000 enregistrements de données via Java, GraphQL, Spring Boot, Redis et Docker (Domain Driven Design)	août 2023 – déc. 2023 Hanoï, Vietnam
Assistant d'enseignement École des Technologies de l'Information et de la Communication (SoICT), à l'IPH • Encadré plus de 400 étudiants (8 classes) en C, bases de données, électronique et réseaux informatiques	oct. 2022 – sept. 2023 Hanoï, Vietnam

DISTINCTIONS & RÉCOMPENSES

- Prix « Coup de cœur », Hackathon « Jeu Parle Français », Organisation internationale de la Francophonie (OIF) (2024)
- Certificat de mérite du directeur de SoICT pour la contribution aux activités de communication (2024)
- 2^e Prix, Hackathon « Chat'Innov » (Application IA), Agence Universitaire de la Francophonie (AUF) (2023)
- 1^{er} Prix – Chef d'équipe, Concours d'Idées Innovantes pour Étudiants (2023)
- 3 Médailles d'Or, ViOlympic – Résolution de problèmes mathématiques – Compétition nationale (2013, 2016, 2017)

ACTIVITÉS ASSOCIATIVES

Vice-président, Club Transformation numérique en Éducation de SoICT Cofondé un club EdTech de 70 membres : création de contenus numériques et cours techniques	déc. 2022 – juil. 2023 Hanoï, Vietnam
Chef du Département des Relations Extérieures, Association des Étudiants de SoICT Animé une équipe de 50 : organisation d'événements, gestion de page Facebook (23000 abonnés)	sept. 2020 – nov. 2023 Hanoï, Vietnam